

Положение
о проведении интеллектуальной игры Брейн-ринг
для учащихся МБОУ СОШ №24 в 2025-2026 учебном году

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Брейн-ринг» (далее – Игра) в МБОУ СОШ №24.
- 1.2. Игра приурочена к празднованию Всероссийского дня науки.
- 1.3. Организатором Игры является администрация и педагогический коллектив МБОУ СОШ №24. Непосредственное проведение возлагается на методическое объединение учителей начальной школы.
- 1.4. Игра проводится на базе МБОУ СОШ №24 7 февраля 2026 года в актовом зале..
- 1.5. В Игре принимают участие команды учащихся 3 - 4 классов МБОУ СОШ №24.

2. Цель и задачи

2.1. Цель Игры:

Повышение познавательного и научного интереса учащихся, а также развитие навыков социализации и командного взаимодействия в условиях интеллектуального состязания.

2.2. Задачи Игры:

- Развивать умения выстраивать логические цепочки, анализировать информацию, обобщать и делать выводы.
- Формировать научное мировоззрение и расширение кругозора учащихся.
- Стимулировать применение знаний, полученных в рамках школьной программы, в нестандартных ситуациях.
- Развивать коммуникативные навыки, математического мышления, внимания и памяти.
- Воспитывать культуру научного мышления, чувства ответственности, коллективизма и уважительного отношения к соперникам.

3. Порядок и условия проведения

- 3.1. Для участия в Игре формируются команды в составе 6 человек от каждого класса.
- 3.2. Игра проводится по правилам классического «Брейн-ринга»: команды одновременно отвечают на вопросы ведущего.
- 3.3. Содержание вопросов охватывает различные области знаний: естественные науки, математика, филология, литература, искусство, и др., и соответствует возрастным особенностям участников.
- 3.4. Победитель и призеры определяются по наибольшему количеству набранных баллов.

4. Оценивание и жюри

- 4.1. Для оценки результатов Игры и разрешения спорных ситуаций создается независимое Жюри из числа педагогов школы.
- 4.2. Жюри оценивает представленные задания, ведёт подсчёт баллов, начисленных участникам Игры в оценочных листах (приложение) по итогам проведенного мероприятия, определяет победителей и призеров.

5. Подведение итогов и награждение

- 5.1. Команда-победитель и команды-призеры (I, II и III место) награждаются дипломами.
- 5.2. Все участники Игры получают сертификаты об участии.
- 5.3. Итоги Игры освещаются на официальном сайте школы, в социальной сети ВКонтакте, в сообществе МБОУ СОШ №24.

Оценочный лист

ФИО члена жюри _____

Оценка ответов команд:

Первый правильный ответ -2 балла

Правильный ответ -1 балл

Неправильный ответ -0 баллов

№ п/п	Название раунда	<i>3a</i>	<i>3б</i>	<i>3в</i>	<i>4a</i>	<i>4б</i>	<i>4в</i>
1.	Интеллектуальный (математический)						
2.	Филологический						
3.	Естественно-научный						
4.	Технологический						
5.	Культурологический						
<i>ИТОГО</i>							

Сводный оценочный лист

Подсчет ведется по сумме общего количества баллов, набранных каждой командой во всех раундах

Команда	Интеллектуальный (математический)	Филологический	Естественно- научный	Технологический	Культурологический	Итоги
3а						
3б						
3в						
4а						
4б						
4в						

Члены жюри:

_____ / _____

_____ / _____

_____ / _____